**EJERCICIOS LOOP-WHILE-REPEAT**

**-- 1. Crea un procedimiento llamado proc4\_1 que imprima por pantalla los**

**-- 9 primeros números. Del 1 al 9. Usa LOOP.**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_1 //

CREATE PROCEDURE proc4\_1 (in p1 int)

BEGIN

uno: LOOP

SET p1 = p1 + 1;

IF p1 < 10 THEN

select p1;

ITERATE uno;

END IF;

LEAVE uno;

END LOOP uno;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_1(0);

**-- 2. Crea un procedimiento llamado proc4\_2 que imprima por pantalla los**

**-- 9 primeros números. Del 1 al 9. Usa REPEAT.**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_2 //

CREATE PROCEDURE proc4\_2 (in p1 int)

BEGIN

repeat

set p1 = p1 + 1;

select p1;

until p1 < 10 end repeat;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_2(0);

**-- 3. Crea un procedimiento llamado proc4\_3 que imprima por pantalla los**

**-- 9 primeros números. Del 1 al 9. Usa WHILE.**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_3 //

CREATE PROCEDURE proc4\_3 (in p1 int)

BEGIN

while p1 < 10 do

set p1 = p1 + 1;

select p1;

end while;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_3(0);

**-- 4. Crea un procedmiento llamado proc4\_4 que dado un valor entero n por**

**-- parámetro y declarada una variable x de dentro del procedimiento con valor**

**-- por defecto 0, muestre la secuencia de número hasta que x sea mayor que n.**

**-- USA REPEAT**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_4 //

CREATE PROCEDURE proc4\_4 (in p1 int)

BEGIN

declare x int;

set x = 0;

repeat

set x = x + 1;

select x;

until x < p1 end repeat;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_4(5);

**-- 5. Crea un procedimiento llamado proc4\_5 que devuelva la suma de los ‘n’**

**-- primeros números enteros donde ‘n’ se pasa como parámetro. Hazlo con**

**-- while, loop y repeat.**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_5 //

CREATE PROCEDURE proc4\_5 (in p1 int)

BEGIN

declare x int;

declare i int;

set x = 1;

set i = 0;

while i < p1 do

set x = x + x;

set i = i + 1;

end while;

select x;

set x = 1;

set i = 0;

bucle : repeat

set x = x + x;

set i = i + 1;

until i > p1 end repeat bucle;

select x;

set x = 1;

set i = 0;

label1: LOOP

set x = x + x;

set i = i + 1;

IF i < p1 THEN

ITERATE label1;

END IF;

LEAVE label1;

END LOOP label1;

select x;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_5(5);

**-- 6.Crea una tabla llamada “primos” en la base de datos de test, con un único**

**-- campo numérico entero. Seguidamente, crea un procedimiento llamado proc4\_6 que**

**-- dado un parámetro entero “m” rellene la tabla con aquellos números enteros que son**

**-- primos entre 1 y “m”. Si la tabla no está vacía, el procedimiento deberá**

**-- vaciarla previamente.**

DELIMITER //

drop procedure if exists proc4\_6 //

CREATE PROCEDURE proc4\_6 (in p1 int)

BEGIN

declare i int;

declare numero int;

declare estado boolean;

declare cont int;

truncate table primos;

set i = 2;

set numero = 1;

set estado = false;

set cont = 0;

uno : while cont < p1 do

dos : while i < (p1 /2) do

if (mod(numero, i) = 0) then

set estado = true;

set i = i + 1;

else

set i = i + 1;

end if;

end while dos;

if (estado = false) then

insert into primos values (cont);

end if;

set cont = cont + 1;

end while uno;

END //

DELIMITER ;

call proc4\_6(15);

**-- 7. Crea un procedimiento llamado proc4\_7 que calcule la serie de fibonnaci**

**-- dado un número n introducido por parámetro. Nota: Xn=Xn-2+Xn-1**

**-- 8. Crea un procedimiento llamado proc4\_8 que calcule el último término del**

**-- factorial de un número introducido por parámetro.**

**-- 9. Crea un procedimiento llamado proc4\_9 que imprima en pantalla los números**

**-- impares del 1 al 10. Usa While**

**-- 7. Crea un procedimiento llamado proc4\_7 que imprima en pantalla los números**

**-- pares del 1 al 10. Utiliza el mismo código que en el ejercicio anterior.**

**-- Usa Iterate.**

**-- 8. Crea un procedimiento llamado proc4\_8 que imprima en pantalla los números**

**-- impares del 1 al 10 pero si pare cuando llegue a 5.**